

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „W poszukiwaniu prawdy”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry miejskiej pt. *W poszukiwaniu prawdy* jest Młodzieżowa Rada Instytutu w Augustowie działająca przy augustowskim oddziale Instytutu Solidarności i Męstwa im. Witolda Pileckiego z siedzibą w Warszawie. Przez organizację Gry rozumie się jej przygotowanie oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra ma miejsce w Augustowie. Rozpoczyna się 10 lipca 2023 roku o godz. 18:00 na Rynku Zygmunta Augusta. Będzie trwać do trzech godzin.

2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii Obywatelskiego Komitetu Poszukiwań Mieszkańców Suwalszczyzny Zaginionych w Lipcu 1945 r.

3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz zrealizowanie przygotowanych przez organizatora zadań. Szczegółowy opis zadań zostanie przedstawiony w dniu gry.

4. Wszyscy uczestnicy Gry zostaną nagrodzeni za udział zestawami upominkowymi wręczonymi po zakończeniu gry miejskiej.

5. Udział w Grze jest bezpłatny.

6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

7. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy poruszają się na własną odpowiedzialność.

8. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

9. W przypadku naruszenia przez Uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zarejestrowanie drużyny przez formularz dostępny na stronie internetowej Instytutu Pileckiego oraz pod linkiem: <https://forms.gle/XprNb1VwkrVV7doM8>. Drużyna musi liczyć od 2 do 4 osób.
2. Liczba miejsc jest ograniczona. W Grze może wziąć udział maksymalnie 50 osób. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Wyjaśnienie zasad Gry następuje na pierwszym Punkcie Kontrolnym gry. Uczestnicy w tym punkcie zapoznają się z regulaminem oraz podpisują go na dowód akceptacji jego postanowień i wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku.
4. Poprzez podpisanie niniejszego regulaminu uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1 z późn. zm.);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie Organizatora na stronie: <https://augustow.institutpileckiego.pl/pl>
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
5. W razie pytań prosimy o kontakt z Organizatorem poprzez maila: rada@institutpileckiego.pl